

REPORTAASI

AIRSOFT KUIN ARMEIJASSA

Pirkanmaan ja Uudenmaan joukot taistelivat kolme päivää tiiviisti Ilveskallion harjoitusalueella Hämeenlinnan kupeessa. Massiivisessa 700 henkilön ja yli 40 ajoneuvon airsoft-pelissä reserviläiset harjoittivat fyysistä kuntoaan sekä ylläpitivät varusmiespalveluksessa oppimiaan taitoja.

TEKSTI: ARTTU TOIVONEN
KUVAT: KRISTIAN WALLIN

KUULAT VIHUVAT metsikössä. Maastopukiset keltaisissa ja punaisissa hihanauhoissa etenevät toistensa rintamia kohti ryömien ja kumarassa. Ajoneuvojen kyydistä metsän reunaan jalkautuu lisää punaisen osapuolen taistelijoita. Välistä kuuluu kovempia pamauksia, kun kranaatit ja epäsuora tuli paukkuvat lähelle keltaisten joukkoja.

Käynnissä vuoden suurin suomalainen airsoft-pelitapahtuma. Pelin juonessa eletään vuoden 2018 Suomessa, jossa keltainen Pirkanmaa ja punainen Uusimaa käyvät sisällissotaa.

Tarina asettaa osapuolet aloituspaikoihinsa. Pelin aikana alueella on koodilaitte, josta osapuolet taistelevat. Pienemmät tehtävät vievät juonta eteenpäin, ja pelin johdossa komentajat ohjaavat peliä,

tapahtuman järjestäjähdytysten puheenjohtaja **Elias Tahvanainen** kertoo.

Sotasimulaatiota ja roolipeliä yhdistelevä TSTOS 17 The Code pelataan Hämeenlinnan kupeessa Panssariprikaatin Ilveskallion harjoitusalueella. Keski-iltään 26-vuotiaita pelaajia on jopa seitsemänsataa, ajoneuvoja nelisenkymmentä ja panssarivaunuja kolme. Tapahtuma on käynnissä kolmen päivän ajan, 21.–23. heinäkuuta.

Airsoftissa osapuolet taistelevat toisiaan vastaan kuula-aseilla. Kun pelaajaan osuu, hän haavoittuu. Jos ottaa toisen osuman tai jos lääkintämies ei hoida haavoituttunutta, pelaaja kuolee. Pelistä riippuen pelaaja syntyy uudelleen tietyn ajan kuluttua.

Varusteet airsoftissa ovat oikeiden sotilasvarusteiden kaltaisia ja aset muistuttavat jotain oikeaa asemallia, esimerkiksi RK 95 -rynnäkkökivääriä.

PANSSARIVAUNUT JYLISEVÄT ja eri kokoluokan ajoneuvot huristelevat Ilveskallion tiestöä pitkin kohti taktisesti tärkeää risteysaluetta. Letka pysähtyy, kun vaunukuljettaja huomaa tiellä miinoitteita. Taaemman ajoneuvon lavalta taistelija hyppää purkamaan niitä savukranaattien savun suojaan.

Ilveskallion alue toimii pelialueena hyvin, sillä se on riittävän iso ja alueella on paljon teitä. Se mahdollistaa ajoneuvojen käytön ja tekee pelistä monipuolisemman. Isommalla alueella kartan- ja maastonluku on myös tärkeämpää.

Pelin tukena järjestetään Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen huoltokurssi. Huoltoon kuuluu ensiapua, muonitusta ja järjestyksenvalvontaa. Kurssin kautta tapahtumalle saadaan myös puolustusvoimien tukea. Tahvanainen näkee myös itse pelin tukevan reserviläistoimintaa.

– Me näemme itse aidosti tämän reserviläistoimintaa edistävänä. Airsoft on fyysistä liikuntaa, ja peliin kuuluvat esimerkiksi johtokeskukset,

Me näemme itse aidosti tämän reserviläistoimintaa edistävänä. Airsoft on fyysistä liikuntaa, ja peliin kuuluvat esimerkiksi johtokeskukset, mistä toimintaa ohjataan. Niissä palvelee henkilöitä, joiden sodanajan tehtävä on johtotehtävissä.

mistä toimintaa ohjataan. Niissä palvelee henkilöitä, joiden sodanajan tehtävä on johtotehtävissä.

JOUKKUEELLINEN UUDENMAAN taistelijoita nousee ajoneuvojen lavoilta ja siirtyy metsän suojaan etenemään. Alue on mäkiä ja puusto on melko tiheää, mikä tarjoaa hyvän suojan. Pian joukkuenojohtaja huomaa, että Pirkanmaan joukkoja on kummallakin puolella. Hän neuvoo joukkuetta olemaan aloillaan suojassa ja ampumaan, kun vihollista näkyy. Hämäykseksi hän huutaa vihollisjoukkojen tunnussanaa ja taistelutunnuksia.

Airsoftissa on havaittavissa useita puolustusvoimien hyökkäys- ja puolustusharjoituksista tuttuja piirteitä. Yli 95 prosenttia pelaajista on varusmiespalveluksen suorittaneita, ja siten useilla on muistissa palve-

lynetään tietoisesti ja epätietoisesti viikonlopun

, että ilmoittautuessaan pelaamaan moni ha-

n tehtävään, missä on suorittanut palveluksen-

nieht hakeutuvat panssarivaunuihin liittyvään

tuksen saaneet hakeutuvat pelissä johtotehtä-

ajana pelissä toimin **Jesse Suokas** näkee air-

hitymäkohtia varusmiespalvelukseen. ekee, onnistuu täällä jopa selkeämmin ja koor-

ruusmiespalveluksen jääkärileireillä. Kun pela-

ajana pelissä toimin **Jesse Suokas** näkee air-

hitymäkohtia varusmiespalvelukseen. ekee, onnistuu täällä jopa selkeämmin ja koor-

ruusmiespalveluksen jääkärileireillä. Kun pela-

ajana pelissä toimin **Jesse Suokas** näkee air-

hitymäkohtia varusmiespalvelukseen. ekee, onnistuu täällä jopa selkeämmin ja koor-

Kuulat lentävät lyhyemmän matkan kuin luodit, joten taistelua käydään lähempänä toisiaan. Tämä tekee taistelusta vauhdikkaampaa.

tutun kaveriporukkansa kanssa. Tehtävät suoritetaan kunnolla, mutta pilke silmäkulmassa. Kun suunnitelma on toteutettu, voivat kaverukset pitää hauskaa tempauksilla, jotka eivät oikeassa taistelussa ole mahdollisia.

– Meillä oli tehtävänä tarkastaa pisteitä, mihin vihollinen oli yön aikana saattanut päästä. Kun kaikki pisteet oli tarkastettu, halusimme vain toivottaa viimeistä hyvää huomenta rakkaalle viholliselle. Kuuntelin taistelijoiden tahtoa ja tarjosin toimintaa mielenkiinnon ylläpitämiseksi. Nyt on kaikilla hymy naamalla, Pirkanmaan neljännen mekaniisoidun joukkuenojohtaja kuvailee.

VIIMEISEN TAISTELUN voittoa punaiset eli Uudenmaan joukot osittain vahvan miesylivoiman avulla. Tapahtuman päättyessä ”Peli ohi!” -huudot raikaavat ja pelialueen rakenteita aletaan purkaa. Pirkanmaan komentopaikalla kiitellään toisia hyvästä pelistä. Viimeisen taistelun tappio ei mieltä paina.

Pirkanmaa oli viikonlopun läpi peliä hallitseva osapuoli, sää oli mainio ja kavereita oli ympärillä. Suomessa samassa mittakaavassa airsoftia pelataan jälleen ensi vuonna.

ot etenevät kohti viimeistä taistelua ssa.

Pirkanmaan majoitusalueella pelaajat varustautuvat ja ryhmittyvät ennen taistelun lähtöä.

Savukranaatit antavat airsoft-pelaajien liikkeille suojaa etenkin avoimella tiellä, kun maasto ei sitä tarjoa.